

Videospel: "PRACTIQUEMOS"

INSTRUKTIONER FÖR ATT KOMMA IGÅNG MED DET- TA DIDAKTISKA VIDEOSPEL

1. Escoge el ejercicio = VÄLJ ÖVNINGEN.
2. Escoge la velocidad = VÄLJ HASTIGHET.
3. Mira el ejemplo = TITTA PÅ EXEMPLET.
4. Haz clic en "Practiquemos" = KLICKA PÅ "PRACTIQUEMOS".
5. El ordenador te mostrará la pregunta = DATORN VISAR EN FRÅGA.
6. Tú tienes que escribir la respuesta = SKRIV SVARET.
7. Haz clic en "adelante" = KLICKA PÅ "ADELANTE"

Frågorna:

Varje övning består av olika frågor för ett visst grammatiskt område.

Varenda gång du anger ett rätt svar skall datorn spara detta så att det inte



kommer att återuppträffa i fortsättningen. Å andra sidan, om du ger ett fel svar skall datorn lägga det på minnet och frågan skall återuppträffas tills det blir inlärt.

När du besvarat rätt på alla frågor skall datorn avslutas denna övning och gratulera dig för detta.

Tillgänglig tid för att svara:

Du har tre alternativ:

“snabbt”, “normalt” och “långsamt”.

Datorn räknar tiden du

använder för att besvara dina frågor. Denna baseras på antal tecken du skriver. Det vill säga att du skall få mycket tid om du behöver skriva en lång mening såsom: “*los alemanes son rubios*” men du skall få mindre tid vid en kort mening (till exempel: “*ir*”).

"PRACTIQUEMOS"

Chansningar:

Det börjas med tre "liv/chanser" representerade av 3 små spanska flaggor. Du förlorar ett liv varenda gång du gör fel. Det finns tre typer av misstag:

- "Normalt" misstag: du förlorar ett liv.
- "Allvarligt" misstag: du förlorar två liv.
- Förbrukad tid: du förlorar ett liv.

OBS! Om du gör ett allvarligt misstag och dessutom tar det mycket tid att svara förlorar du alla dina liv/chansningar. Lyckligtvis har de flesta frågor belöningar:

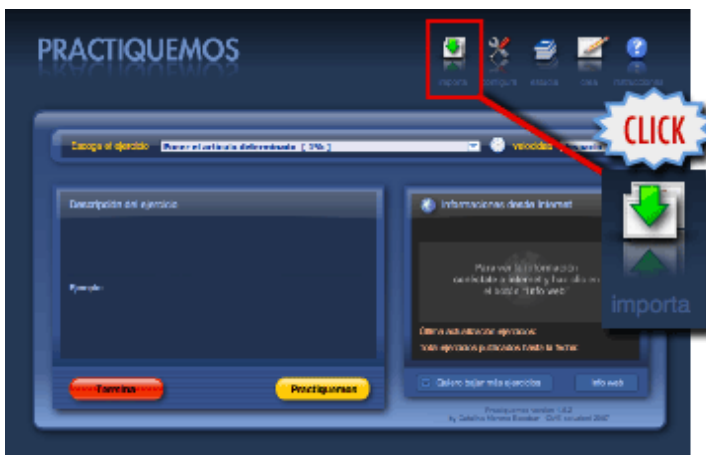
- En "liten" belöning ger dig halvt liv tillbaka och 3 poäng till.
- En "stor" belöning ger dig alla liv tillbaka och dessutom 5 poäng.

Poäng:

Spelet tar slut när du förlorar alla dina liv/chansningar då datorn visar för dig antal poäng och ackumulerad procent. Det betyder att nästa gång när du tränar samma övning skall du inte behöva börja från början. Datorn skall endast visa de resterande frågorna samt dessa

du gjorde fel på. När du besvarat rätt på alla frågor skall datorn avslutas denna övning och gratulera dig för detta.

Hur kan du importera övningar till videospelet:



1. Efter att du har laddat ner övningsfil måste du extrahera den(unzip).
2. Öppna "Practiquemos".
3. Klicka på "importera".
4. Lokalisera den övning du vill importera och sedan dubbelklicka på filen.